

PACK 3 CURSOS DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB



PACK 3 CURSOS DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB Programación web en el entorno cliente - Programación web en el entorno servidor - Implantación de aplicaciones web en entornos internet, intranet y extranet

Calificación: Sin calificación

Precio
25,00 €

[Haga una pregunta sobre este producto](#)

Descripción

PACK 3 CURSOS DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB

Programación web en el entorno cliente - Programación web en el entorno servidor - Implantación de aplicaciones web en entornos internet, intranet y extranet

Precio real ~~575~~ Euros Precio oferta especial 25 Euros.

Cursos Competencias profesiones

Diplomas certificados acreditativos y personalizados

Una vez adquiera los cursos desde añadir al carro le enviaremos a su email las indicaciones y claves de acceso a la Plataforma de Teleformación Multimedia.

Curso 1 - Programación web en el entorno cliente

Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

1 Diseño web

1.1 Principios de diseño web

1.2 El proceso de diseño web

2 Lenguajes de marcado generales

2.1 Origen de los lenguajes de marcado generales - sgml y xml

2.2 Características generales de los lenguajes de marcado

2.3 Estructura general de un documento con lenguaje de marcado

2.4 Documentos válidos y bien formados

2.5 Cuestionario: cuestionario

3 Lenguajes de marcado para presentación de páginas web

3.1 Historia de html y xhtml

3.2 Estructura de un documento

3.3 Color

3.4 Texto

3.5 Enlaces de hipertexto

3.6 Imágenes

3.7 Listas

3.8 Tablas

3.9 Marcos

3.10 Formularios

3.11 Elementos específicos para tecnologías móviles

3.12 Elementos en desuso

4 Hojas de estilo web

4.1 Tipos de hojas de estilo - estáticas y dinámicas

4.2 Elementos y estructura de una hoja de estilo

4.3 Diseño de estilos para diferentes dispositivos

4.4 Buenas prácticas en el uso de hojas de estilo

4.5 Cuestionario: cuestionario

4.6 Cuestionario: cuestionario final

Desarrollo y reutilización de componentes software y multimedia mediante lenguajes de guión

1 Arquitecturas de aplicaciones web

1.1 Esquema general

1.2 Arquitectura en capas

1.3 Interacción entre las capas cliente y servidor

1.4 Arquitectura de la capa cliente

2 Navegadores web

2.1 Arquitectura de un navegador

2.2 Navegadores de uso común

2.3 Seguridad en navegadores

2.4 Integración de aplicaciones en navegadores

2.5 Conformidad a estándares

3 Creación de contenido web dinámico

3.1 Fundamentos de programación

3.2 Lenguajes para el desarrollo de contenido dinámico

3.3 Cuestionario: cuestionario

4 Lenguajes de guión de uso general

4.1 Integración de lenguajes de guión en navegadores web

4.2 Estructura general de un programa en un lenguaje de guión

4.3 Funciones

4.4 Manipulación de texto

4.5 Listas - arrays

4.6 Formatos estándar de almacenamiento de datos

4.7 Objetos

4.8 El modelo de documento web

4.9 Gestión de eventos

4.10 Gestión de errores

4.11 Usos específicos de lenguajes de guión

4.12 Entornos integrados

4.13 Cuestionario: cuestionario

5 Contenidos multimedia

5.1 Definición de multimedia. tipos de recursos multimedia

5.2 Inclusión de contenido multimedia en páginas web

5.3 Gráficos multimedia

5.4 Audio

5.5 Vídeo

5.6 Animaciones multimedia

5.7 Elementos interactivos

5.8 Cuestionario: cuestionario

5.9 Cuestionario: cuestionario final

Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente

1 Accesibilidad web

1.1 Definición de accesibilidad web

1.2 Normativa y estándares sobre accesibilidad web

1.3 Guías para el cumplimiento de normativas y estándares

1.4 Descripción del proceso de la conformidad

1.5 Tecnologías donde la accesibilidad es aplicable

1.6 Herramientas para la validación de la accesibilidad

1.7 Evolución de la accesibilidad

2 Usabilidad web

2.1 Definición de usabilidad

2.2 Importancia del diseño web centrado en el usuario

2.3 Diferencias entre accesibilidad y usabilidad

2.4 Ventajas y problemas en la combinación de accesibilidad y usabilidad

2.5 Ventajas y dificultades en la implantación de sitios web usables

2.6 Métodos de usabilidad

2.7 Análisis de requerimientos de usuario

2.8 Principios del diseño conceptual

2.9 Pautas para la creación de sitios web usables

2.10 Evaluación de la usabilidad

2.11 Cuestionario: cuestionario final

2.12 Cuestionario: cuestionario final

Programación web en el entorno servidor

Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor

1 El proceso del desarrollo de software

1.1 Modelos del ciclo de vida del software

1.2 Análisis y especificación de requisitos

1.3 Diseño

1.4 Implementación. conceptos generales de desarrollo de software

1.5 Validación y verificación de sistemas

1.6 Pruebas de software

1.7 Calidad del software

1.8 Herramientas de uso común para el desarrollo de software

1.9 Gestión de proyectos de desarrollo de software

1.10 Cuestionario: cuestionario

2 La orientación a objetos

2.1 Principios de la orientación a objetos

2.2 Clases de objetos

2.3 Objetos

2.4 Herencias

2.5 Modularidad

2.6 Genericidad y sobrecarga

2.7 Desarrollo orientado a objetos

2.8 Lenguajes de modelización en el desarrollo orientado a objetos

2.9 Cuestionario: cuestionario

3 Arquitecturas web

3.1 Concepto de arquitectura web

3.2 El modelo de capas

3.3 Plataformas para el desarrollo en las capas servidor

3.4 Herramientas de desarrollo

4 Lenguajes de programación de aplicaciones web en el lado servidor

- 4.1 Características de los lenguajes de programación
- 4.2 Tipos y características de los lenguajes de uso común
- 4.3 Criterios en la elección de un lenguaje de programación
- 4.4 Características generales
- 4.5 Gestión de la configuración
- 4.6 Gestión de la seguridad
- 4.7 Gestión de errores
- 4.8 Transacciones y persistencia
- 4.9 Componentes en servidor
- 4.10 Modelos de desarrollo
- 4.11 Documentación del software. inclusión en código fuente. generadores de documentación
- 4.12 Cuestionario: cuestionario
- 4.13 Cuestionario: cuestionario final

Curso 2 - Acceso a datos en aplicaciones web del entorno servidor

1 Modelos de datos

- 1.1 Concepto de dato. ciclo de vida de los datos
- 1.2 Tipos de datos
- 1.3 Definición de un modelo conceptual
- 1.4 El modelo relacional
- 1.5 Construcción del modelo lógico de datos
- 1.6 El modelo físico de datos
- 1.7 Transformación de un modelo lógico
- 1.8 Herramientas para la realización de modelos de datos

2 Sistemas de gestión de bases de datos

- 2.1 Definición de sgbd
- 2.2 Componentes de un sgdb
- 2.3 Terminología de sgdb
- 2.4 Administración de un sgdb
- 2.5 Gestión de transacciones en un sgbd

2.6 Soluciones de sgbd

2.7 Criterios para la selección de sgbd comerciales

2.8 Cuestionario: cuestionario

3 Lenguajes de gestión de base de datos - estándar sql

3.1 Descripción del estándar sql

3.2 Creación de bases de datos

3.3 Gestión de registros en tablas

3.4 Consultas

3.5 Conversión, generación y manipulación de datos

3.6 Consultas múltiples. uniones

3.7 Agrupaciones

3.8 Vistas

3.9 Funciones avanzadas

3.10 Cuestionario: cuestionario

4 Lenguaje de marcas de uso común en el lado servidor

4.1 Origen e historia de los lenguajes de marcas - xml

4.2 Características de xml

4.3 Estructura de xml

4.4 Estándares basados en xml

4.5 Análisis xml

4.6 Uso de xml en el intercambio de información

4.7 Cuestionario: cuestionario

4.8 Cuestionario: cuestionario final

Desarrollo de aplicaciones web distribuidas

1 Arquitecturas distribuidas orientadas a servicios

1.1 Características de las arquitecturas de servicios distribuidos

1.2 Modelo conceptual

1.3 Aspectos de seguridad

1.4 Implementación de arquitecturas orientadas a servicios

1.5 Implementación de la seguridad

1.6 Directorios de servicios

1.7 Cuestionario: cuestionario

2 Programación de servicios web en entornos distribuidos

2.1 Componentes software para el acceso a servicios distribuidos

2.2 Programación de diferentes tipos de acceso a servicios

2.3 Herramientas para la programación de servicios web

2.4 Cuestionario: cuestionario

2.5 Cuestionario: cuestionario final

2.6 Cuestionario: cuestionario final

Curso 3 - Implantación de aplicaciones web en entornos internet, intranet y extranet

1 Internet

1.1 Breve historia y origen de internet

1.2 Principales servicios ofrecidos por internet

1.3 La tecnología de internet

1.4 Redes tcp-ip

2 La world wide web

2.1 Breve historia de la world wide web

2.2 Arquitectura general de la web

2.3 El cliente web

2.4 Servidores web

2.5 Servidores de aplicaciones

2.6 Servidores de bases de datos

2.7 Servidores complementarios en una arquitectura web

2.8 Infraestructura hardware y software

2.9 Cuestionario: cuestionario

3 Aplicaciones web

3.1 Evolución y tipos de aplicaciones informáticas

3.2 Tecnologías de desarrollo de aplicaciones

3.3 Tecnologías específicas para el desarrollo web

4 Desarrollo y despliegue de aplicaciones web

- 4.1 Modelos básicos de desarrollo de aplicaciones web
- 4.2 Herramientas de desarrollo web de uso común
- 4.3 Políticas de desarrollo y pruebas de aplicaciones web
- 4.4 Organización de recursos en una aplicación web
- 4.5 Seguridad en una aplicación web
- 4.6 Despliegue de aplicaciones web
- 4.7 Cuestionario: cuestionario

5 Verificación de aplicaciones web

- 5.1 Características de un proceso de pruebas
- 5.2 Tipos de pruebas
- 5.3 Diseño y planificación de pruebas
- 5.4 Consideraciones de confidencialidad
- 5.5 Automatización de pruebas

6 Control de versiones

- 6.1 Definición
- 6.2 Características generales
- 6.3 Tipos de control de versiones
- 6.4 Mecanismos de control de versiones
- 6.5 Buenas prácticas en control de versiones
- 6.6 Herramientas de control de versiones de uso común
- 6.7 Integración del control de versiones

7 Documentación de aplicaciones web

- 7.1 Características generales de la documentación
- 7.2 Organización y estructura básica de documentos
- 7.3 Gestión de versiones de documentos
- 7.4 Tipos de documentación
- 7.5 Formatos de documentación
- 7.6 Estándares de documentación
- 7.7 Herramientas de documentación
- 7.8 Buenas prácticas en documentación
- 7.9 Cuestionario: cuestionario
- 7.10 Cuestionario: cuestionario final

Comentarios

Aún no hay comentarios para este producto.